



## **REGLAMENTO DEL TORNEO**

- Se aplicará para el juego, normativa de la Real Federación Española de Fútbol, salvo adaptaciones reflejadas en este reglamento.
- Los partidos se jugarán en campos de césped natural y artificial. Es importante utilizar calzado adecuado.
- Es necesaria acreditación de identidad de jugadores, entrenadores y auxiliares mediante la correspondiente licencia federativa de la temporada en curso, DNI o cualquier otro documento que acredite la personalidad. En el banquillo solo podrán estar los jugadores acreditados, entrenador, delegado, y auxiliar.
- Con una antelación mínima de 7 (siete) días, los equipos participantes deberán enviar una relación detallada de todos los jugadores participantes en el torneo. La organización enviará por correo electrónico una hoja de inscripción que deberá ser cumplimentada y enviada de nuevo a la misma. Sólo como excepción podrán cambiar la inscripción de 3 (tres) jugadores 24 horas antes del inicio del torneo por causas justificadas.
- Si se estima oportuno, habrá revisión de fichas al inicio del partido. Esta potestad queda bajo la responsabilidad del colegiado y en su defecto de la mesa si hubiere alguna incidencia. Las acreditaciones podrán ser solicitadas a cualquier equipo en cualquier momento por la Organización para su revisión, bien por iniciativa propia o bien por reclamación del contrario.
- Se usarán balones oficiales establecidos para fútbol-7 del nº 4 y para fútbol-11 del nº 5.
- La organización no facilitará balones para el calentamiento de los equipos previos a los partidos. Tan solo 2 balones de juego por campo.
- Los partidos de fútbol-7 serán de un solo tiempo de 30 minutos a reloj corrido a excepción de categoría bebés que jugarán un tiempo de 20 minutos. En todo el fútbol-7 no se aplicará la regla del fuera de juego.
- Los partidos de fútbol-11 serán de un solo tiempo de 35 minutos a reloj corrido y respetando la regla del fuera de juego.
- La cesión al portero no esta permitida, salvo en la categoría de bebés.
- Queda a criterio del árbitro la prolongación del tiempo de juego, sobre todo derivado de la interrupción por una causa de gravedad, en un máximo de 3 (tres) minutos. Si no se diera la circunstancia de excepcionalidad los partidos tendrán la duración marcada para los mismos.
- Los cambios de jugadores durante los partidos serán volantes, aunque es conveniente advertir al árbitro y serán indefinidos, menos para aquellos jugadores que por cualquier circunstancia fuesen expulsados del terreno de juego.



- Los entrenadores o delegados de los equipos que participen en los partidos, estarán obligados a rellenar el acta del partido antes de su comienzo, identificando el nombre completo del jugador y el número que llevará en el partido. A la finalización del mismo, los entrenadores o delegados deberán firmar obligatoriamente el acta. La firma será necesaria para hacer cualquier tipo de reclamación en torno al partido finalizado.
- Las reclamaciones en relación a un partido, sólo podrán ser realizadas por los dos equipos participantes en el mismo o por los equipos que se vean afectados por el desarrollo del mismo. La organización de Bonicup solo atenderá aquellas reclamaciones que cumplan con estos requisitos y sean realizadas en la hora siguiente a la finalización del partido. Será el Comité de Competición de la Organización quien tome la decisión final en torno a las reclamaciones presentadas.
- En las categorías que jueguen fútbol-7, respecto al número mínimo de futbolistas para iniciar y jugar el partido, se indica que cada equipo podrá iniciarlo con al menos cinco jugadores, siempre que sea motivado por razones de fuerza mayor, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes. Una vez iniciado el partido, los equipos deberán estar integrados, durante todo el desarrollo del mismo, por cinco futbolistas, al menos, de los que conforman la plantilla reflejada en el acta arbitral.
- En las categorías que jueguen fútbol-11, respecto al número mínimo de futbolistas para iniciar y jugar el partido, se indica que cada equipo podrá iniciarlo con al menos siete jugadores, siempre que sea motivado por razones de fuerza mayor, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes. Una vez iniciado el partido, los equipos deberán estar integrados, durante todo el desarrollo del mismo, por siete futbolistas, al menos, de los que conforman la plantilla reflejada en el acta arbitral.
- Si una vez comenzado el juego, uno de los contendientes quedase con un número de futbolistas inferior al mínimo marcado, el árbitro acordará la suspensión del partido y se reflejará en el acta el resultado que se daba en el momento de la suspensión.
- En el formato de liguilla, el orden de cada grupo se decidirá conforme a los siguientes criterios:
  - **Primero:** número de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo.
  - **Segundo:** número de puntos obtenidos en enfrentamientos directos. (*Aclaración: cuando se produzca un empate en el punto primero y se deba de aplicar el segundo, si los afectados son más de dos equipos, los puntos por enfrentamiento directo se computarán según el total de partidos entre todos los equipos y no solo según enfrentamiento directo entre dos de ellos.*)
  - **Tercero:** diferencia de goles en todos los partidos de grupo.
  - **Cuarto:** mayor número de goles marcados en todos los partidos de grupo.
  - **Quinto:** menor número de goles encajados en todos los partidos de grupo.



Si persistiera el empate, la Organización resolverá con un sorteo entre los equipos afectados.

Siempre que se aplique el criterio tercero para deshacer una situación de empate, se utilizará la diferencia de goles de todos los partidos del grupo y no el del enfrentamiento directo.

En el caso de que el torneo demande la clasificación de determinados equipos del global de distintos grupos (*Por ejemplo para clasificar al mejor segundo o elegir algún tercero*), el criterio para hacerlo será para ellos el mismo definido anteriormente exceptuando el enfrentamiento directo ya que no se ha producido entre los equipos afectados.

Una vez establecidos perfectamente el orden de los equipos clasificados, los cruces para las rondas eliminatorias serán de la siguiente forma:

- **Categorías con 1 grupo (A):** se jugará la modalidad de liguilla y pasarán a semifinales los cuatro mejores clasificados o a la final directamente los dos primeros, en caso de que así lo decida la organización.
- **Categorías con 2 grupos (A y B):** se clasificarán para semifinales los primeros y segundos de cada grupo o para la final directamente los dos primeros, en caso de que así lo decida la organización.
- **Categorías con 3 grupos (A, B y C):** se clasificarán para cuartos los primeros y segundos de cada grupo y los dos mejores terceros. En caso de que la organización decida el pase directo a semifinales, lo harán los primeros de cada grupo y el mejor segundo.
- **Categorías con 4 grupos (A, B, C y D):** se clasificarán para cuartos los primeros y segundos de cada grupo. En caso de que la organización decida el pase directo a semifinales, lo harán los primeros de cada grupo.
- **Categorías con 5 grupos (A, B, C, D y E):** se clasificarán para cuartos los primeros de cada grupo y los tres mejores segundos.
- **Categorías con 6 grupos (A, B, C, D, E y F):** se clasificarán para cuartos los primeros de cada grupo y los dos mejores segundos.

Si un equipo clasificado como mejor tercero o mejor segundo en el cruce, coincide con otro equipo de su mismo grupo, se podrá sustituir por el otro equipo clasificado del otro grupo.

La organización se reserva el derecho, según necesidades de la competición, de dejar sin uso los cruces de cuartos y pasar directamente a la fase de semifinales, para los casos de categorías de 3 y 4 grupos. Si es así, se clasificarán los primeros de cada grupo, y si es necesario, el mejor se-



gundo. En el caso de categorías con 1 ó 2 grupos, según necesidades de la organización, se podrá pasar directamente a la final los 2 primeros del grupo o los primeros de cada grupo respectivamente.

- La expulsión de un jugador por roja directa, puede acarrear la suspensión de un partido para el mismo. Este hecho queda a criterio de la Organización. Si la gravedad de esta última fuera manifiesta, puede acarrear la no alineación en encuentros sucesivos. La expulsión de un jugador por doble cartulina amarilla supondrá la expulsión en el partido, pero no computará como un partido de suspensión.
- En caso de empate en partidos eliminatorios de ronda de cuartos, semifinales o final, el resultado se solucionara con una serie de 3 penaltis. Si se produjera un empate se seguirán lanzando hasta el fallo de uno de ellos, lo cual dará la victoria al otro equipo.
- Será sancionado con ejemplaridad, llegando a la expulsión del torneo, cualquier equipo, jugador, entrenador o delegado, que se dirija al árbitro a un contrario, al público asistente o a miembros de la organización, de forma violenta, con malos modales o gestos obscenos.
- Cualquier reclamación será efectuada a la finalización del encuentro y deberá advertirse al colegiado y a la mesa con objeto de que con posterioridad pueda trasladarse al juez del torneo nombrado por la Organización y el mismo decida sobre la cuestión planteada. Este hecho se podrá producir al final de la jornada y los equipos afectados serán informados por la Organización de la decisión tomada llegado el caso.
- Si se produjera la suspensión de un partido por parte del árbitro, la Organización del torneo decidirá cuál es el resultado final después de evaluar los hechos producidos y será notificado a los afectados al final de la jornada.
- La organización se reserva la posibilidad de introducir cualquier otra medida que suponga una mejora del funcionamiento del torneo. En caso de que se produzca esta circunstancia la organización comunicará convenientemente a los equipos participantes esta decisión.
- Cualquier situación especial que se pueda producir durante el transcurso de los partidos y en general en el desarrollo del torneo y que no esté contemplada en este reglamento, será decidida por la Organización al final de la jornada y comunicada y acatada por todos los equipos participantes.